3 O'CLOCK

3 O'CLOCK（スリーオクロック） 3 O'CLOCK 公式ホームページ http://www.3oclock.jp/

NINTENDO DS

ビックリマン大事典

3 O'CLOCK

とりあつかいせつめいしょ
取扱説明書

NTR-YBDJ-JPN

このたびは“ニンテンドーDS”専用ソフト「ビックリマン大事典」をお買い上げいただき、誠にありがとうございます。
ご使用になる前に、この「取扱説明書」をよくお読みいただき、正しい使用方法でご愛用ください。なお、この「取扱説明書」は大切に保管してください。

安全に使用していただくために…

⚠ 警告

- □ 健康のため、ゲームをお楽しみになるときは、部屋を明るくして使用してください。特に小さなお子様が遊ばれるときは、保護者の方の目の届くところで遊ばせるようにしてください。
- □ 疲れた状態での使用、連続して長時間にわたる使用は、健康上好ましくありませんので避けてください。また、ゲームをするときは適度に休憩をとってください。めやすとして1時間ごとに10～15分の小休止をおすすめします。
- □ ごくまれに、強い光の刺激や、点滅を受けたり、テレビの画面などを見たりしているときに、一時的に筋肉のけいれんや意識の喪失などを経験する人がいます。こうした症状を経験した人は、ゲームをする前に必ず医師と相談してください。また、ゲーム中にこのような症状が起きた場合には、直ちにゲームを中止し、医師の診察を受けてください。
- □ ゲーム中にめまい・吐き気・疲労感・乗物酔いに似た症状などを感じたり、目や手・腕に疲労、不快や痛みを感じたときは、直ちにゲームを中止してください。その後も不快感が続いている場合は医師の診察を受けてください。それを怠った場合、長期にわたる障害を引き起こす可能性があります。
- □ 他の要因により、手や腕の一部に障害が認められたり、疲れている場合は、ゲームをすることによって、症状が悪化する可能性があります。そのような場合は、ゲームをする前に医師に相談してください。
- □ ステレオヘッドホンを使用して大音量で長時間聞いていると難聴になる恐れがあります。呼びかけられて返事ができるくらいの音量で使用してください。もし、耳の疲労や耳鳴りのような異常に気づいたら一旦使用を中止し、その後も耳鳴りのような異常が続いている場合は医師の診察を受けてください。

⚠ 警告

- □ 運転中や歩きながらの使用は絶対にしないでください。
- □ 航空機内での使用について、航空法により、離着陸時のあらゆる使用や飛行中の無線通信の使用は禁止されており、処罰の対象にもなりますので絶対にしないでください。
- □ 満員の電車やバスなど、混雑した場所では、心臓ペースメーカーを装着している方がいる可能性があるため、ワイヤレス通信をしないでください。
- □ 電車内や病院、医療機関などでは、無線通信が制限されている場合があります。そのような場所では、ワイヤレス通信機能を絶対に使用しないでください。
  ※電源ランプが変速点滅しているときは、ワイヤレス通信機能がONになっています。
- □ 心臓ペースメーカーを装着されている方がワイヤレス通信プレイを行う場合は、心臓ペースメーカーの装着部位から22cm以上離してください。
- □ DSカードを小さいお子様の手の届く場所に保管しないでください。誤って飲み込む可能性があります。

⚠ 注意

- □ DSカード、カードケースにはプラスチック、金属部品が含まれています。燃やすと危険ですので、廃棄する場合は各自治体の指示に従ってください。

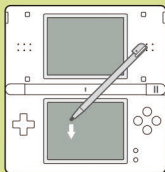
使用上のおねがい

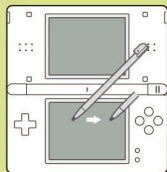
- □ 直射日光の当たる場所、高温になる場所、湿気やホコリ、油煙の多い場所での使用、保管はしないでください。
- □ 本体の電源ランプが点灯したまま、DSカードを抜き差ししないでください。
- □ ひねったり、叩きつけるなど乱暴な取扱いをしないでください。
- □ 衣類などと一緒に誤って洗濯をしたり、液体をこぼしたり、水没させたり、濡れた手や汗ばんだ手で触ったりしないでください。
- □ 端子部に指や金属で触ったり、息を吹きかけたり、異物を入れたりしないでください。
- □ 分解や改造をしないでください。
- □ 本体に差し込むときは、DSカードの向きを確かめて差し込んでください。
- □ シンナーやベンジンなどの揮発油、アルコールなどではふかないでください。清掃は乾いた布で軽くふいてください。

タッチスクリーンの基本操作

タッチペンでの基本操作には、次の２種類があります。

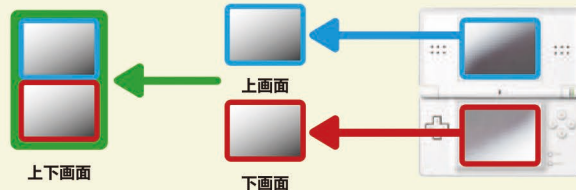
タッチする

タッチペンでタッチスクリーンを軽く押す操作を「タッチする」と言います。

スライドする

タッチペンをタッチスクリーンに軽く当てたまま、画面をなぞる操作を「スライドする」と言います。

タッチスクリーンに関するご注意

- タッチスクリーンの操作は、本体付属のタッチペン、またはゲーム中に指定されたもので操作してください。
- 傷ついたタッチペンや変形したタッチペンを使用しないでください。
- タッチスクリーンを強い力でこすったり、押したりしないでください。
- 爪を立てて操作しないでください。
- 上画面をタッチペンなどでこすらないでください。
- タッチスクリーンに砂やゴミ、お菓子の食べかすなどを落とさないでください。
- 市販の保護シートを貼り付ける場合は、保護シートの取扱説明書をよく読んで、ゴミや気泡が入らないように正しく貼り付けてください。

目次

■この取扱説明書では、上画面を青色の枠、下画面を赤色の枠で表しています。

ビックリマンとは・・・・

１９８５年に株式会社ロッテより発売されたおまけ付きのお菓子は日本中に爆発的なブームをもたらしました。それが「ビックリマン 悪魔ＶＳ天使」シールです。
魅力的なキャラクターが描かれたシールは「天使」「お守り」「悪魔」などの種族に分かれ、その絵柄や素材はそれぞれ違っていて、子供たちのコレクション欲を大きくくすぐりました。

また中でも「ヘッド」と呼ばれるキラキラした素材を使ったシールは滅多に手に入れることができず、手に入れた子供は、友達の間でヒーロー扱いされるなど、子供たちの心を捕らえてやみませんでした。このブームはシールに留まらず、アニメや漫画など様々なメディアで人気を博し、社会現象とまでなったのです。

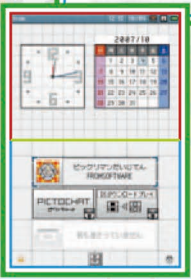
ビックリマン初代パッケージ

シールに仕掛けられた壮大な物語を読み解くも良し、キャラクター同士の繋がりを改めて知るも良し、
そしてまた２枚重ねのシール・「Ｑ」と書かれた文字を削るシールなど当時は勿体無くてできなかったことなども、是非本作で試してみてください。

ビックリマン大事典がコレクション資料・ノスタルジーに浸る材料・
ビックリマンワールドへの第１歩などにご利用いただけたら幸いです。

欄外コラム　～反後博士～

少しでもビックリマンが好きなら、「タンゴマン」こと反後博士の名前は聞いたことがあるはず。反後博士は、ご存知「ビックリマン　悪魔ＶＳ天使」シリーズの生みの親です。本名は「反後四郎」。日本中の子供たちを熱狂させた仕掛け人として、ビックリマン関連の書籍などには度々登場しました。現在はビックリマン新シリーズ「ひかり伝」のために毎日頭をひねっています。

ゲームのはじめかた

1 本体の電源がＯＦＦになっていることを確認してから、ＤＳカード差し込み口に「ビックリマン大事典」のＤＳカードをカチッと音がするまで差し込みます。

2 本体の電源をＯＮにすると左の画面が表示されますので、内容を理解されたら、タッチスクリーンをタッチしてください。

3 ＤＳメニュー画面で「ビックリマン大事典」のパネルをタッチしてください。ゲームが始まります。
※本体の起動モードをオートモードに設定している場合、この操作は必要ありません。詳しくは本体取扱説明書をご覧ください。

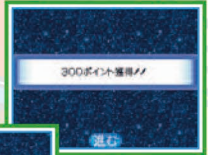
4 以後の操作方法は５ページをご覧ください。

このゲームはタッチペンのみを使用します。

ユーザーデータ登録

まず、ユーザーデータを登録します。
名前、誕生日を入力してください。
名前は、文字パレットをタッチして入力することができます。
誕生日は、↑↓をタッチすることで入力することができます。

おみくじ

「ビックリマン大事典」では、１日１回おみくじを引くことができます。
出たおみくじシールの結果に応じて、シールとポイントをもらえます。
表示されるパッケージから、「これだ！」と思うものを１つ選んでタッチしてください。パッケージが開封され、おみくじの結果が表示されます。

メインメニュー

- **ビックリマン大図鑑（P８）**
  ビックリマン大図鑑です。
  シールの情報を確認できます。
- **ひかり伝大図鑑（P１３）**
  ビックリマンひかり伝シリーズの大図鑑です。
  シールの情報を確認できます。
- **ビックリマン大検定（P１４）**
  ビックリマン大検定を受けることができます。
- **シール大ショップ（P１６）**
  シールの購入ができます。
- **シール大交換（P１８）**
  シールの交換をすることができます。
- **おまけ**
  ビックリマンに縁のある著名人たちのコラムを読むことができます。

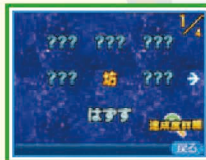
ユーザーデータ
現在のプレイヤー情報を確認できます。（P７）

設定
設定を変更できます。（P２６）

ユーザーデータ

ユーザーアイコンをタッチすると、現在のプレイデータを確認できます。

称号変更
タッチすると称号を変更できます。

達成度
タッチすると弾毎の達成度を確認できます。

欄外コラム～ビックリマン公式プレイルール～

ビックリマンシールの遊び方には公式ルールが
あったのをご存知ですか？
悪魔シールを貼られたらお助けシールを貼る。
でもお助けシールは半透明なので悪魔を封印できないので、
その上から不透明な天使シールでしっかりと封印する。
というのが、公式のルールだったそうです。

ビックリマン大図鑑

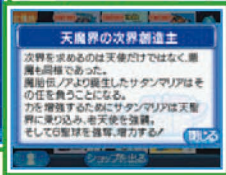
各段のシール一覧が表示されます。

タッチすると、収録されているシールを検索できます。

キャラクターは、名前で検索できます。

文字パレットをタッチして、検索したいキャラクターの名前を入力してください。キャラクターの検索ができます。

タッチすると、その種族のシールのみ表示されます。

タッチするとその弾のストーリーを読むことができます。

上画面にはシール画像が表示されます。最初は白黒ですが、シールを手に入れるとフルカラーで表示されます。

下画面にはキャラクター名と、シール裏面に書かれたドキドキワクワクのストーリーが表示されます。

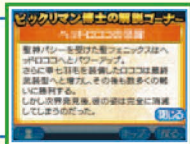
図鑑の詳細について→（P．10）

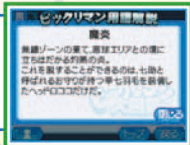
ポイント交換

余ったシールは、ポイントに換えることも可能です。

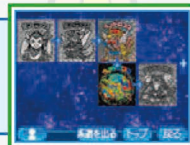
交換したいシールを表示させてから「ポイント交換」をタッチしてください。
次に、そのシールを何枚交換するか決定します。
↑↓をタッチして数を決め、決定するとシールをポイント交換することができます。

図鑑詳細

博士
ビックリマン博士の解説を見ることができます。

表裏きりかえ
タッチするとシールの表と裏を切りかえることができます。

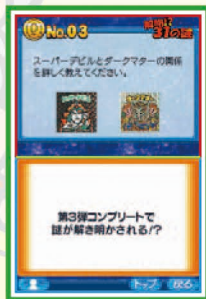
用語解説
青い文字をタッチすると、その語句の説明が表示されます。

別Ｖｅｒ．
タッチするとそのシールの別バージョンを見ることができます。

ペン操作
下画面をタッチしてシールを操作することができます。ペン操作にはさまざまなパターンがあります。

系譜
各キャラクターの進化の過程が表示されます。

ポイント交換
シールとポイントを交換します。シールのポイント交換の方法については、９ページをご覧ください。

アイスＶｅｒ．
タッチすると「アイスバージョン」の絵柄を見ることができます。また、連続してタッチすると、次のアイスＶｅｒ．シールに切り替わります。

３１の謎

長年解明されていないビックリマンの謎をついに解明！
３１の謎では、各弾のシールをコンプリートすることで、ビックリマンの謎についての回答をみることができるようになります。

指定された弾のシールの収集率が１００パーセントになると、下画面に回答が表示されるようになります。現在コンプリートできてるか否かは収集率でも確認することができます。

ひかり伝大図鑑

ひかり伝大図鑑では「ひかり伝」「ひかり伝II」「ひかり伝III」「ひかり伝おとぎ」の全シールがコンプリートされています。

タッチすると、その種族のシールのみ表示されます。

欄外コラム～ビックリマン　ひかり伝って？～

「ビックリマンひかり伝」は、１９８５年にスタートした「悪魔ＶＳ天使編」の天魔界、天聖界、次界のストーリーをベースにした２００６年から発売している新シリーズです。
カードの裏面には２次元バーコードという新たな仕組みを取り入れました。
ひかり伝シールの裏面を携帯電話で撮影してみると、実際に２次元バーコードを読み取ることができます。
※ただし、対応機種のみ

ビックリマン大検定

ビックリマン大検定をタッチすると、問題選択画面が表示されます。模擬試験では各ジャンル毎に２０問、検定試験（大検定）では１００問出題されます。

やってみたいジャンルをタッチすると問題がはじまります。

模擬試験

 １～８弾　天聖界に攻め込んで来る悪魔との壮絶な攻防戦。

 ９～１９弾　次界創造を目指すヘッドロココと神帝たちの道程。

 ２０～２５弾　次代ピア・マルコは世界を救う鍵を握る「聖石」を求め大冒険。

 ２６～３１弾　聖魔に分かれた神帝たちの子孫「パンゲアクター」が挑む最後の聖戦。

模擬試験はそれぞれ決められた範囲内で２０問、大検定は全範囲から１００問出題されます。

現在の問題数
現在の問題ナンバーを表示します。

正解数
現在までの正解数です。

上画面には問題が出題されます。制限時間内に問題に答えることができないと、自動的に不正解となります。

制限時間
制限時間が表示されます。ゲージが０になる前に解答を選んでください。

下画面をタッチして解答を選択してください。

ギブアップ
タッチすると、ギブアップとなります。ギブアップすると、それまでの成績が表示されたあと、問題を終了します。

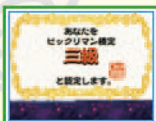
パス
タッチすると、問題をパスして次の問題にすすみます。

模擬試験結果

上画面には検定の結果が表示されます。

下画面の正誤表の各問題をタッチすると、それぞれの問題を「復習」することができます。「復習」では、各問題の正しい答えが表示されます。(右図)

下画面には、正誤結果が表示されます。

大検定結果

大検定では、獲得したポイントに応じて段位を与えられます。段位に応じて称号ももらえます。称号については7ページをご覧下さい。

いろいろな問題

文字パレットでキャラクター名を入力したり

ペンをスライドさせて線を結んだり

選択した絵柄をスライドさせたり

シール大ショップ

ビックリマン大ショップをタッチすると、第１弾から第３１弾までのシールパッケージが表示されます。

ペンをスライドさせると、シールを一気に購入（大人買い）することができます。

ポイント
現在のポイント数です。ビックリマンチョコを１枚購入するのに、30ポイント必要です。

スキップ
購入後のパッケージ開封シーンをとばしたい場合、スキップをタッチしてください。パッケージ開封シーン（ムービー）がスキップできます。
※図鑑には取得したシールが反映されます。

パッケージ開封シーンは、下画面をタッチし続けることでも早送りできます。

ショップでシールを買った直後のこの画面では取得したシールの確認のみ行えます。
手に入れたシールを詳細に見たり、ペン操作や、ポイント交換を行うには、１度トップメニューに戻ってから図鑑でご覧になることをお勧めします。

欄外コラム〜別Ｖｅｒ．とアイスＶｅｒ．〜

ビックリマンシールには、「別バージョン」が存在します。「別バージョン」は、発売時期の違いによって、同じ柄であってもプリズムの柄が違ったり、台紙の紙質が違っていたバージョンのシールで、驚くほどたくさんのものが存在していました。また、他にも、ビックリマンチョコに同梱されていたシールだけでなく、アイスに同梱されていた「アイスバージョン」もありました。
※大図鑑では「別バージョン」/「アイスバージョン」のどちらの絵柄も収録しています。

（「別バージョン」「アイスバージョン」を図鑑で表示させる方法→P．10−11）

シール大交換

通信

ニンテンドーDS・ニンテンドーDS　Ｌｉｔｅのワイヤレス通信機能を使用して、おともだちとシールを交換することができます。

親機の場合

おともだちとワイヤレス通信を通じてシール交換をする場合は、「通信」を選んでください。
「通信」をタッチしたあと、「募集」をタッチすると、おともだちの名前が表示されます。
おともだちの通信準備が整うと「開始」のアイコンが表示されるのでタッチしてください。
以後の操作は、P20－22をご覧ください

子機の場合

おともだちとワイヤレス通信を通じてシール交換をする場合は、「通信」を選んでください。
「通信」をタッチして、募集しているおともだちが既にいるとその名前が表示されます。おともだちの名前をタッチしてしばらくすると「開始」のアイコンが表示されるのでタッチしてください。
以後の操作は、P20－22をご覧ください。

キャラクター

ランダムに変わる交換相手（NPCキャラクター）と、シールを交換することができます。
キャラクターを選んでタッチしてください。
キャラクターによって交換できるシールが異なります。

キャラクターとの交換でのトレードの可否

トレードOK

トレードNG

キャラクターの提示した条件に合致しない場合、トレードすることはできません。あげるシールを変更したい場合は「取り消し」をタッチしてから「戻る」で、シールを選び直してください。
交換自体をやめる場合は「やめる」をタッチして交換を終了してください。

条件通りであれば、同じシールを何枚あげてもかまいません。

シール大交換

1 弾数選択

カゴの中身
現在の自分のカゴの中身は上画面に表示されています。

カゴ
相手にあげるシールを入れるカゴです。

1 交換相手にあげるシールを選びます。まずはあげるシールの弾数のパッケージをタッチしてください。

2 シール選択

■シールをスライドさせて

■カゴに投入！

2 相手にあげるシールをタッチペンでスライドして、画面左下のカゴに入れてください。あげるシールがすべてカゴに入ったら、下画面最下部の「カゴの中の確認」をタッチします。

3 カゴの中の確認

3 現在のお互いのカゴの中身を確認できます。相手のカゴの中身を見るには、オレンジ色で表示されている相手のカゴをタッチしてください。シールを戻したいときは、そのシールを下画面中央の「ファイル」にスライドさせてください。

4 確定

4 交換するシールが決まったら「確定」をタッチしてください。相手が交換に承諾すると、下画面に「決定」アイコンが表示されます。「決定」をタッチすると交換がはじまります。

DSワイヤレス通信（DSワイヤレスプレイ）の方法

用意するもの

・ニンテンドーDS・ニンテンドーDS Lite・・・・・プレイする人数分の台数（2台）
・「ビックリマン大事典」カード・・・・・・・・・・・・・・プレイする人数分の枚数（2枚）

1. 各本体の電源がOFFになっていることを確認し、各本体にDSカードを差し込んでください。
2. 本体の電源をONにしてください。DSメニュー画面が表示されます。
3. 「ビックリマン大事典 」をタッチしてください。
4. 以後の操作方法は、20ページをご覧ください。

欄外コラム　～第28弾のシール～

第28弾のヘッドシールは、全てダブルシールになっていました。
28弾パート2の創聖使影やハムラビシーゲルなどの12キャラの1枚目を剥がして
12種類集めると「デューク・アリババ」が登場する仕掛けにもなっていたそうです。
もちろん大図鑑ではこの仕様も再現しています。

通信プレイに関するご注意

通信プレイに関して、次のことに注意をしてください。

□ DSメニュー画面やゲームのメニューなどに表示されるアイコン は、DSワイヤレス通信機能対応を示すアイコン（DSワイヤレスアイコン）です。DSワイヤレスアイコンが表示されているメニューを選ぶと、ワイヤレス通信機能がONになります。無線通信が禁止されている場所（航空機内・病院・電車・バス車内など）では、絶対に選択しないでください。

□ 通信中の画面に表示されるアイコン は、電波の受信状態を示すアイコン（受信強度アイコン）で、4段階で表示します。受信電波が強いほど、快適な通信プレイを行うことができます。

アンテナの数	0本	1本	2本	3本
電波の受信強度	弱 ←		→	強

※ワイヤレス通信機能がONになっているときは、電源ランプが変速点滅します。

□ 快適な通信を行うために、次のことを参考に通信プレイを行ってください。

- 本体同士の距離は10m以内、もしくは受信強度アイコンのアンテナの数が2本以上となる距離としてください。
- 本体同士は向き合うようにし、間に人や物など、障害物が入らないようにしてください。
- 電波干渉の原因となる機器（電子レンジ・コードレス機器など）によって、通信プレイに支障が出る場合は、その場所から離れるか、電波干渉の原因となる機器の使用を中止してください。

設定

- **BGM**
  タッチペンをスライドさせることで、BGM(音楽)の音量を変更します。
- **SE**
  タッチペンをスライドさせることで、SE(効果音)の音量を変更します。
- **ステレオ/モノラル**
  音の種類を変更します。
  ステレオ/左右のスピーカー(ヘッドホン)から、別々の音を出すタイプです。
  モノラル/左右のスピーカー(ヘッドホン)から、同じ音を出すタイプです。
- **データを消す**
  今までプレイしたデータを消去し、工場出荷状態に戻します。
- **スタッフ**
  「ビックリマン大事典」のスタッフロールが表示されます。

欄外コラム　～特殊なシール～

遊び心に溢れたビックリマンシールは、さまざまな趣向が凝らされていました。見る角度によって光の屈折度が変わるのが非常に美しい「ホロシール」。2枚重ねのシールもあり、1枚目を剥がすと別なシールが現れるというもの、Qという文字を削るとキャラクターが現れるもの・・・・大事なコレクション故、存分に楽しめなかったという方もたくさんいらっしゃったのでは？この「ビックリマン大事典」では、シールの仕様までも史上初の完全再現しました。DSの特性を活かして、タッチペンで全て操作可能です。

■制作スタッフ■

プロデューサー	武村大	BGMコンポーザー	金子剛	セールススタッフ	後藤広幸		きゅー太
ディレクター	岩井望	ジャケットデザイン	可児裕行		駒津芳則		渡部 泰彦
プログラマー	坂本雅章	ウェブサイト	喜村瞳		佐藤澄宣		三浦 洋介
	岡村信幸		山野井康人		下川友大	キャラクター制作	
	丸山貴司	テストスタッフ	伊藤友広	プロモーションスタッフ	小倉康敬	株式会社グリーンハウス	米澤稔
プランニング	岡野勇		瀬口拓郎		中西文夫		兵藤聡司
	木村康隆		飯塚好永		矢内博之	監修	株式会社ロッテ
アシスタント	濱田夕貴		萩原宏典	制作協力			反後 四郎
グラフィック	宗像桂		熊木治彦	大日本印刷株式会社	大久保貞善	エグゼクティブプロデューサー	神 直利
	井出健仁		佐藤佳		栗岡宏和		谷口 篤士
	芦田麻名		田中智一	小学館			
QAスタッフ	丸山誠司	サポートスタッフ	石川美里	NAS	杉澤 義文		
サウンドスタッフ	衛藤英幸		木村利弥		城戸 徹		

バックアップ機能に関するご注意

- このDSカードには、ゲームの成績や途中経過をセーブ(記録)しておくバックアップ機能がついています。
- むやみに電源をON/OFFする、電源ランプが点灯したままDSカードを抜き差しする、操作の誤り、端子部の汚れなどの原因によってデータが消えてしまった場合、復元はできません。ご了承ください。
- セーブデータを改造する装置の使用は、ゲームを正常に進められなくなったり、セーブデータが壊れたり消えたりする原因となりますので、絶対におやめください。万一こうした装置を使用してセーブデータを改造された場合には、改造する前の状態に復元することはできませんので、十分にご注意ください。